

## Normas de la Liga de Invierno de Billar Econ Fuengirola Temporada 2014/2015

1. **REGLAS** - Las reglas del juego se basan en las antiguas reglas del EPA. Se facilitará una copia de estas a cada equipo que se registre en la liga. Están disponibles en Inglés, Castellano y en Finlandés.
2. **PARTIDOS** - Cada encuentro de liga consiste de 9 partidos (6 individuales y 3 dobles). Lo mejor es que haya al menos 6 jugadores pero se aconseja tener más. (ver consejo 4)

**Todos los partidos se podrán jugar por 4 jugadores si solo se presentan 4 (con un penalty al equipo de un punto) Si hay menos de 4 jugadores disponibles entonces los partidos de ellos se deberán jugar igualmente** (ver consejo 4 Número de jugadores)

3. **HORARIO DE PARTIDOS** - El primer partido deberá empezar antes de las 20:30. Los equipos que llegan después de las 20:30 podrán perder un partido por cada 10 minutos de retraso después de esa hora si no se ha organizado así o si no se ha avisado previamente al equipo local o personalmente o por teléfono. Si solo un jugador está disponible, él/ella deberá empezar el partido en seguida y no puede esperar a que llegue el capitán a no ser que Están de acuerdo los dos equipos. **Si va a llegar tarde, por favor avise al capitán o al bar del equipo receptor lo antes posible!** (ver consejo 12 - Deducciones)

**NOTA: La mesa de billar deberá estar libre para que practiquen los jugadores a partir de las 20:15 cuando se celebre un partido.**

4. **NÚMERO DE JUGADORES** - Para que se jueguen todos los 9 partidos se requiere un mínimo de 4 jugadores aunque se penalizará por un punto a los equipos que se presentan con solo 4 jugadores al partido. Un quinto jugador o mas jugadores se podría elegir entre el público en el bar mientras ellos no han jugado anteriormente por ningún otro equipo de la liga en la misma temporada: Los 4 jugadores juegan sus 4 partidos individuales. Entonces se eligen los nombres de los jugadores siguientes por sacar uno de los nombres de los 4 jugadores de un vaso tanto para los restantes 2 partidos individuales que para el partido restante de dobles y para los jugadores de dobles. (o por otro medio si los dos equipos Están de acuerdo) Sino es así se contarán como perdidos los partidos afectados y se penalizará al equipo por un punto que se hace un equipo se presenta con solo 4 jugadores.

(a) Los partidos dobles se podrán jugar los jugadores de los partidos individuales pero también se podrán participar otros jugadores del equipo o si no hay suficientes, se podrán elegir entre el público del bar siempre y cuando no se hayan jugado por ningún otro equipo en la liga esta temporada.

Nota: Si es el caso el partido se considerará como perdido por el equipo afectado.

(b) Se podrá jugar el partido si se presentan al menos 2 jugadores del equipo....

**En el caso de 2 jugadores disponibles** se jugarán 2 partidos individuales y 1 partido de dobles (con unos 3 puntos posibles)

**En el caso de 3 jugadores disponibles** se jugarán 3 partidos individuales y 1 partido de dobles (con unos 4 puntos posibles)

**En el caso de 4 jugadores disponibles** se jugarán 6 partidos de individuales y 3 partidos de dobles pero se debe recordar que cualquier jugador puede jugar un máximo de 3 partidos en total.

(c) Si un jugador juega más que un partido es el primer partido que contará para su clasificación de puntos, aunque esté jugando para reemplazar a alguien que no se presenta. (Ver también Consejo número 17 (c) Hojas de Puntuación)

(d) Cada jugador puede jugar un máximo de 3 partidos si solo se presentan 4 jugadores.

Continued...

## 5. PARTIDOS REORGANIZADOS

(a) Cualquier partido que se reorganiza se debería celebrar entre un máximo de 14 días después de la fecha original pero no entrando en la semana anterior al partido final de la liga, excepto bajo circunstancias especiales. Si no es así el equipo que pide el cambio se considerará el perdedor del partido entero 7-0 (6 puntos + 1 punto para ganar) - 0

(b) Cualquier partido que se reorganiza se deberá avisar con antelación de la fecha nueva, al menos 5 días se considera razonable, o que al menos todos estén de acuerdo con la citación nueva.

(c) Si no se llegan a un acuerdo entre 2 fechas nuevas por cualquier razón, el partido podrá ser reclamado por el equipo contrario (7-0 (6 puntos + 1 punto por ganador) - 0)

**NOTA: Cualquier partido se celebrará en el recinto de la citación original si no se decide otra cosa mutuamente entre los dos equipos. Se debe avisar al dueño del recinto lo antes posible antes del día del encuentro, también a Scott o Mike.**

## 6. ANULACIÓN O FALTA DE PRESENTARSE - Si hay que anular un partido el capitán o encargado del equipo afectado tiene la obligación de avisar al capitán del otro equipo o al dueño del bar. No se considera una anulación formal si solo se ha avisado a Mike o a Scott.

(a) Se debe avisar al bar o recinto actual o al capitán del equipo y es la obligación del capitán del equipo que quiere anular la cita.

**Se muestran los teléfonos de todos en la página web y también se muestra en la documentación de la liga.**

(b) Se debe avisar con antelación. Hay que reorganizar o anular una citación al menos 20 horas antes o se multará al equipo por 20€ que se descontará de su fianza y se penalizará al equipo por un punto. Esta deducción se pagará al dueño del bar del equipo contrario. Esto se podrá utilizar para cubrir los gastos de las tapas preparadas o para invitar a los jugadores a una cerveza por ejemplo. Tienen que hablar sin falta con el dueño del bar o con el capitán para que se considera anulado o aplazado un partido formalmente.

(c) Hay que distinguir claramente si hay que aplazar o anular un partido cuando se avise y si hay alguna confusión, la versión del equipo contrario se observará.

(d) Si no se presenta un equipo sin avisar al capitán del equipo contrario habrá una deducción de 30€ de su fianza (si no quedan bastantes fondos se pagará lo que queda) y se pagará al equipo contrario (ver (b) arriba) También se penalizará al equipo por 3 puntos.

## 7. PUNTUACIÓN - Se gana un punto por cada partido ganado más un punto bonus para el equipo ganador a no ser que el otro equipo no se presenta.

## 8. JUGADORES - Cuando alguien ha jugado por un equipo se clasifican como registrados con ese equipo para la temporada actual. (ver consejo 9 - Transferencia de jugadores)

**NOTA: Si el dueño de un local no permite la entrada de un jugador particular es asunto de ellos y no tiene nada que ver con la liga.**

## 9. TRANSFERENCIAS DE JUGADORES - Se puede transferir entre equipos bajo ciertas circunstancias por ejemplo:

(a) Si se cierra un recinto, un negocio, o si deja de funcionar como sala de billar (por ejemplo - ya no tiene mesa de billar). será responsabilidad del equipo afectado para intentar buscar otro recinto. Se debe avisar a Econ Pool lo antes posible si un recinto deja de estar disponible y perderá cualquier fianza cualquier equipo que deja de jugar en la liga.

(b) Cuando no se reciben quejas de 3 o más jugadores de distintos equipos jugando en la liga (entre 3 días de su publicación en los bares). Se dirige cualquier queja a Mike de Econ: 609 504427

**NOTA: Se avisan de las transferencias antes del jueves previo para que haya tiempo de contemplar su inclusión en el partido del próximo jueves. Para pedir una transferencia, se pide verbalmente a Mike de Econ, no hay papeles a rellenar.**

*Continued...*

|\*\*\*\*\* Econ Pool & Snooker \*\*\*\*\*|

C/ Lamo de Espinosa, 29640 Fuengirola, Malaga.

Movil: 609 504 427 -:- Fax: 952 667 206 -:- Web: www.econpool.com -:- E-mail: info@econpool.com

10. **PERDIDA DE UN PARTIDO** - Tal y como se detalla en las reglas del juego antiguos del EPA que se les facilitará ECON, incluyendo:
- (a) En el caso de rendirse un jugador.
  - (b) Se puede reclamar el partido si un jugador guarda su taco **(lo desmonta y lo guarda en su estuche)**
  - (c) Se puede reclamar el partido si un jugador tira su taco y eso se pega contra la mesa, las bolas o a una persona.
11. **ARBITROS** - Se puede elegir al arbitro/s en la noche del encuentro. Es la responsabilidad de asegurar que acuda alguno pero se podrá elegir un miembro del público si Están dispuestos. Pero por favor asegurarse que el arbitro esté al tanto de las reglas del juego. Los arbitros Están permitidos a consultar las reglas del juego durante un partido si tienen cualquier duda.
12. **PAGOS POR PENALIZACIÓN**
- (a) Si se anula un partido o un equipo deja de presentarse para cualquier noche de partido relacionado con la liga o deja de avisar cualquier cambio al equipo contrario al menos un día antes del encuentro, se penalizará al equipo de falta por 20€ que se pagará al equipo contrario si no lo renuncian. Se pagará al bar del equipo afectado para cubrir gastos de tapas etc o utilizado a la discreción del dueño.
  - (b) Si un equipo deja de presentarse por un partido de liga o conectado a la liga, sin notificarse al capitán del equipo contrario ese puede reclamar 30€ de la fianza de los faltantes y se penalizará a este equipo por 3 puntos.
- Esta deducción se hace sin preguntas al no ser que el equipo contrario lo renuncie. El dinero se sacará de la fianza o hasta el valor del mismo si no hay bastante saldo. Cualquier equipo que deja de tener saldo en su fianza debe renovarlo con un pago de 80€ o sino verse expulsado de la liga.
- La mayoría entiende que es una falta de respeto muy grande de dejarle plantado a los jugadores y bares. Los dueños de los bares se esfuerzan mucho para ofrecer algo para picar y esto les cuesta dinero y tiempo mientras unos jugadores tienen que hacer arreglos especiales para poder venirse, como emplear niñeras etc.
13. **CONFERENCIAS** No se puede aconsejar a ningún jugador o pedir consejos después del comienzo del partido y hasta su final si no es entre los dos jugadores de un partido de dobles. Si se hace, el arbitro le avisará una vez y después se clasificará como falta *(ver consejo - 14 Consejos Indebidos)*
14. **CONSEJOS INDEBIDOS** - No se puede aconsejar a nadie durante un partido y se penalizará severamente si se hace. En todo momento se puede consultar al arbitro si tiene cualquier duda.
15. **JUGAR LENTAMENTE** - Los arbitros avisarán a cualquier jugador que en su opinión está tardando mucho entre cada tiro y le pedirá que avance más rápido. (más que un minuto entre tiros se considera demasiado tiempo). Si no sigue jugando después de unos segundos el arbitro podrá darle el turno al jugador contrario. *(Hay muy pocas incidencias de esto en la Liga y se urge a los arbitros de no penalizar a nadie si no es bajo circunstancias severas para poder mantener el buen espíritu evidente en la liga)*
16. **DISPUTAS** - En casos de cualquier disputa la decisión del arbitro es final. **(Hay que recordarse que la intención de la liga es deportiva y todos los partidos se deberían de jugar con buena educación y un espíritu deportivo.)**
- (a) En cualquier disputa hay que jugar todos los partidos. Cualquier partido que no se juega será considerado perdido por el jugador que no lo jugará. Si los dos jugadores no quieren jugar se considera nulo el partido.
  - (b) Si no se completa un partido como se detalla en las normas, tendrán que volver a jugar el partido o se considerará nulo y los dos equipos recibirán 0 puntos.
  - (c) Si no se puede volver a organizar un partido entre 14 días sin disputa ninguna, se considerará el partido nulo y los dos equipos recibirán 0 puntos.
  - (d) Si alguna disputa o no coinciden las versiones de una incidencia el partido individual o encuentro se considerará nulo y se darán 0 puntos a cada equipo.

Continued...

## 17. HOJAS DE PUNTUACIÓN -

(a) Se facilitarán hojas de puntuación. Estos se deberían de entregar firmados por los capitanes de los dos equipos. Los nombres de los jugadores de cada partido deberían reflejarse en las hojas antes del comienzo de cada partido. Esto da a todos una transparencia total en cuanto sus oponentes y para que no se puede fijar de forma injusto.

(b) **Es imprescindible meter los NOMBRES COMPLETOS de cada jugador en las hojas de puntuación, sino no se clasificará su puntuación en las listas individuales y en todo caso resultará en la perdido del partido si no está claro. No se puede cambiar los nombres posteriormente.**

(c) Se registran a los jugadores con sus nombres y apellidos completos en completar las hojas de puntuación aunque este reemplaza a algún otro jugador que no está disponible.

(d) Si se altera a una hoja de puntuación o a los puntos de un partido, se considerará falta y se darán los puntos de cada partido al equipo contrario.

## 18. MATCHES' PLANIFICACIÓN Y HORARIO DE CADA PARTIDO DEL JUEVES - Se planea cada noche de partidos de liga así:

20:00 horas a 20:30 Se presentarán los jugadores al recinto 20:30 Primer partido individual debería comenzar y así continuar para otros 6 partidos. Si están presentes los dos equipos y ambos quieren empezar antes del horario normal no habrá ningún problema si todos están de acuerdo.

Después de 20:30 se dejará 10 minutos por jugador para que se presente todo el equipo. Se abonará 1 punto al equipo contrario por cada 10 minutos que pasen después de esto con un máximo resultado de 0-7 o 7-0 dependiendo quien tiene la culpa. Por ejemplo: Si se llegan antes de 20:40 si ningún otro jugador llega antes de las 21:00 y toca jugar a alguien se puede reclamar punto el equipo oponente. Si antes de las 21:10 todavía no han llegado ninguno se puede reclamar otro punto etc) Habrá un descanso para picar de unos 15 o 20 minutos (Bocadillos, tapas, estofado etc se suministra el equipo local) El primero de los partidos de dobles empezará unos 15 o 20 minutos después del comienzo del descanso.

**NOTA: Se entiende que estamos para pasarlo bien en un ambiente amistoso. Si todos los equipos están de acuerdo en rellenar los nombres completos de los jugadores, a esperar y darle tiempo a los jugadores un poco de tiempo y si es necesario jugar algunos partidos de dobles antes de algunos individuales para poder continuar la noche sin esperas, esto se decide entre los equipos afectados. Las normas se consideran como consejos. Si hay disputa se utilizarán para aclarar el asunto.**

**Después de cada encuentro las dos hojas de puntuación debidamente firmadas por los capitanes de cada equipo se entregarán al equipo local. Scott se encargará de recogerlos.**

## 19. PREMIOS - Se otorgarán los siguientes premios:

1º Liga / € Pago al recinto, € Pago al equipo, trofeo de equipo y Trofeos individuales para los jugadores.

2º Liga / € Pago al equipo, Trofeo de equipo, Trofeos individuales para los jugadores.

3º Liga / € Pago al recinto, Trofeo de equipo, Medallas individuales para los jugadores.

1º Copa Ganadores / € Pago al equipo, Trofeo de equipo, Trofeos individuales para los jugadores.

2º Copa / € Pago al equipo, Trofeo de equipo.

Torneo individual: Trofeos de jugadores y € ganancias al 1º y 2º Torneo Dobles: Trofeos de jugadores y € ganancias al 1º y 2º

1€ por punto para jugadores con 5 o más puntos de clasificación durante la temporada.

Premio para 1º clasificación Individual (Taco de dos piezas donado por Econ Pool).

Premio a la mejor comida.

Trofeo Rifa para un taco de dos piezas.

Cualquier jugador que se ha hecho el '7 bolas' (tal como se detalla en punto 23).

**Trofeo La presentación de Final de Temporada de la Liga se celebrará en el recinto del equipo ganador.**

## 20. EMPATES - Si se resulta en un empate por cualquier razón después del último encuentro de la temporada se jugará un partido eliminatoria (6 individuales 3 dobles) durante las siguientes dos semanas después del último partido. Se jugarán en los recintos de los dos equipos y finalmente habrá un encuentro con 6 partidos individuales con el ganador final siendo el primer equipo en ganar 3 partidos, si siguen habiendo empate.

Sigi...

21. **COMPORTAMIENTO -**

(a) Hacer trampas no se considera como comportamiento deportivo adecuado y si se encuentra a cualquier equipo haciendo trampas perderán todos los puntos ganados en esa noche y se penalizará por 2 puntos más y con 0 puntos para comidas si es el equipo local.

(b) Se espera que los equipos que participen en la liga harán interés por la liga. Si no han llegado todos sus jugadores, juega los partidos de ellos que sí están! Y se espera que se juegue.

**NOTA: Se considera una falta de respeto e inconsiderado dejar plantado a los otros equipos y se penalizará sin falta.**

(c) Los equipos que no llegan a jugar todos sus partidos perderán su fianza. Los equipos que se acusan de comportamiento ruidoso y maleducado podrán ser expulsado de la liga y perder su fianza.

22. **REFUSING TO SI SE NIEGA A JUGAR -** Se debe jugar todos los partidos posibles.

(a) Si un jugador se niega a jugar su partido se perderá el partido **¡sin excepciones!**

(b) Si un equipo se niega a jugar se perderá todos los puntos de la noche **¡sin excepciones!**

(c) Si ambos equipos se niegan a jugar se considerará como nulo el encuentro con 0 puntos a cada equipo **¡no hay excepciones!**

**Si hay alguna disputa se juega el partido igualmente y se resolverán los problemas más tarde.**

23. **7 BOLAS -** Cualquier jugador que mete todas sus bolas y luego la negra para ganar el partido, dejando a todas las bolas de su oponente en la mesa. Se acepta como 7 Bolas aunque empezó el turno con 2 tiras ¡pero siempre y cuando las 7 bolas de su oponente se quedan en la mesa!

**En todo caso tiene que ser en una visita sola a la mesa.**

24. **EQUIPO NO CONTINUAR / CIERRA DEL BAR –** Si un equipo retira de la liga entonces vamos intentamos reemplazar ese equipo. Los puntos se establecerán en los mismos que los puntos más bajos del equipo en la liga. Si el equipo no puede ser sustituido dentro de 2 semanas después todos los puntos ganados en contra de que el equipo se eliminarán de todos los puntos de los equipos.

Si un bar cierra, intentamos encontrar un nuevo lugar o si un equipo se mueve lugar por alguna razón, no hay punto de penalización incurrido por el equipo pero si reemplaza el equipo esta equipo empieza con las mismas puntos del equipo con menos puntos.

25. **PARTIDOS DE COPA SEMI FINAL -** Las mesas que se utilizan para los semi finales se deciden por los capitanes de los equipos jugando la ficha entre las mesas de los otras 2 equipos del semi final y no en una mesa de equipo de casa si no esta decidida entre capitanes. Se decide y se avisa a Scott 7 días antes del partido. **Si los dos semi finales eligen la misma mesa es el primer aviso que llega a Scott que tendrá preferencia.**

26. **PATROCINADORES -** Nos interesan patrocinadores, no se pide una fortuna.

27. **LAS NORMAS -** Va sin decir que los equipos deberían respetar esas normas.

28. **FINALMENTE PERO MUY IMPORTANTE - RECUERDAN TODOS, LA LIGA ES PARA DIVERTIRSE....¡**

**Se supone que estamos para pasarlo bien!**

Gracias a Pete en Woodie's Card Shop & Passports para su ayuda.

**Patrocinadores:**

ECON Pool & Snooker <http://econpool.com> - Mendoza Hot Nuts <http://mendoza-nuts.es>

**Si cualquier bar quiere inscribirse en la liga por favor contacten con Scott o Mike.**

Sigi...

|\*\*\*\*\* Econ Pool & Snooker \*\*\*\*\*|

C/ Lamo de Espinosa, 29640 Fuengirola, Malaga.

Movil: 609 504 427 -:- Fax: 952 667 206 -:- Web: [www.econpool.com](http://www.econpool.com) -:- E-mail: [info@econpool.com](mailto:info@econpool.com)

(a) Inscribirse en la liga vale 125€. Si tiene una mesa de billar de Econ Pool solo pagarán 25€ ya que Econ pagarán los 100 € de entrada. Habrá también una fianza de 80€ que se devolverá al final de la temporada si no se ha incurrido ningún penalty.

(b) Si su mesa pertenece a otro operador se pueden inscribir en la liga igualmente aunque se espera que los otros operadores contribuyan también a la liga.

(c) Lo premios y los gastos para trofeos etc suman a unos 1900 € y ECON hacen toda la administración, organización, impresos, recogidas y entregas de resultados.

Para jugar en la liga con una de billar de una empresa ajena habrá un pago de una sola vez de 100€ por el Pago del Operador. Esto se abona aparte del pago (a) que se entiende como Pago de Registro de Equipo. El operador se arregla ese pago como quiera con sus clientes.

Contacto Scott: Tel y Whatsapp 661 974 085

Mike : Tel y Whatsapp 609 504 427

Email: [info@econpool.com](mailto:info@econpool.com) Páginas Web: ECON [www.econpool.com](http://www.econpool.com) ECON Fuengirola Liga [www.fuengirolapoolleague.com](http://www.fuengirolapoolleague.com)